



Bienvenue sur Oreatoria

Ce livre a ete fait dans le but de faire du sky-factory et pour plus de défis.

En allant vers les mondes, il y aura une île volante sur votre droite avec un portail qui vous dirigera vers un monde vide. Vous aurez aussi un grade particulier du nom de

"**skyman**". Vous avez la possibilité d'établir un seul "home" avec la commande `"/sethome <nom>`"

Principe du jeu

Le but du jeu est de vous débrouiller avec tous les mods installés, un arbre qu'un membre du staff vous a donné, ainsi qu'un livre "achievements" que voici. Sur ce, bon jeu à vous tous !

les achèvements

l'Âge du bois:

Utilisez un Crook sur les feuilles pour obtenir des gaules et un ver à soie

Twerk un jeune arbre dans un arbre

Dirt Dirt en compostant des jeunes arbres ou des feuilles dans un fût de chêne

Infester laissez avec un ver à soie

Utilisez un escroc sur les feuilles infestées pour obtenir de la ficelle

Fabriquer un tamis et un filet

Recueillez l'eau de pluie dans un tonneau de chêne ou faites fondre des jeunes arbres dans un creuset en bois.

Fabriquer des cobble à partir des petites pierres qui tombent du tamisage de la dirt

Fabriquer un marteau pour transformer la Cobble en gravier, le gravier en sable et le sable en dirt

Tamiser le gravier, le sable et la dirt dans un tamis

Fabriquer des outils de construction de bricoleurs à partir d'os ou de silex

Faire de l'argile en mettant la dirt dans un baril rempli d'eau

Fabriquer et cuire un creuset

Chauffer un creuset avec une torche et insérer des pierres ou des Cobble pour fabriquer de la lave

Construire un générateur de Cobble

l'Âge de pierre:

Créer une pièce sombre à 25 block de votre base pour générer des foules et obtenir un butin.

Créer un champ d'herbe à 25 block de votre base pour les animaux reproducteurs.

Construire une seconde couche sur votre île, en dessous du niveau que vous avez commencé

Faire de l'obsidienne avec un tonneau de pierre

Fabriquer une fonderie de Tinkers 'Construct pour le traitement du minerai

Mettre à niveau un outil de bricolage existant avec une pièce métallique

Automatisez votre bloc avec le bloc générateur ou le nœud de transfert Cobblestone

Améliorez avec votre batterie de mods pour tuer les monstres automatiquement

Enchanter un tamis

augmenter la production de lave

créer un générateur à lave

l'Âge de la ferme:

Faire un arrosoir

Capturer une vache dans un bocal

Préparer un espace agricole pour plusieurs cultures

Fabriquer une graine d'inferium

Fabriquer un caleçon à partir de la construction de Tinkers

Démarrer une ferme alimentaire et une ferme d'essences Inferium

Prouvez au monde que Sand cultive la canne à sucre plus rapidement que la terre avec un bloc de snad

Fabriquer une graine de fer

Fabriquer une graine de diamant

Utilisez les pulseurs de croissance pour accélérer la croissance des cultures

l'Âge de l'énergie:

Créer un réacteur à refroidissement passif à partir du Mod Extract Reactors

Créer un réacteur à refroidissement actif à partir du Mod Extract Reactors

Créer le réacteur de taille maximale

Créer une turbine à partir du Mod Extreme Reactors

Construire une structure multibloc de rangée solaire de niveau 1

Construire une structure multibloc de rangée solaire de rangée 4

Utilisez des blocs de diamant pour refroidir un réacteur.

Produire 1 000 RF / t

Produire 10 000 RF / t

Produire 100k RF / t

Produire 1 million de RF / t

Produire 1 milliard de RF / t.

l'Age de l'Exploration:

Voyagez jusqu'à la ville de l'end et obtenez Elytra

Voyage au Nether

Tuer un wither

Voyage à la dimension de l'end

Voyage jusqu'au end avec un cake

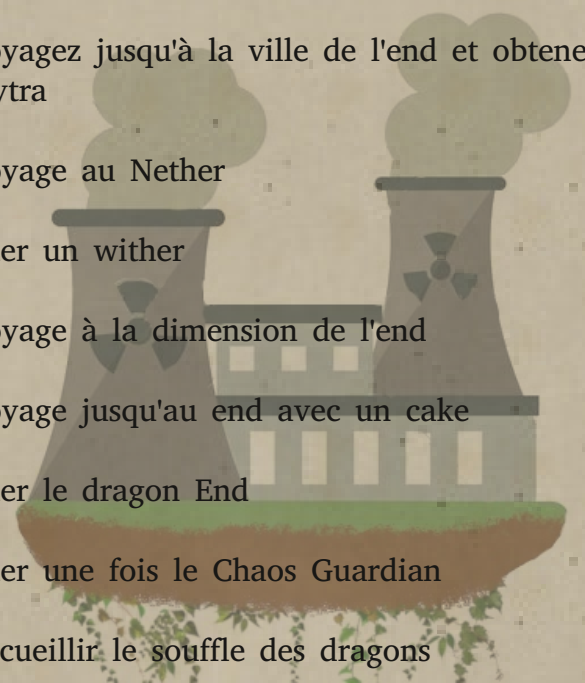
Tuer le dragon End

Tuer une fois le Chaos Guardian

Recueillir le souffle des dragons

obtenez le fly creatife

Hatch un œuf de dragon et le former



l'Âge de la machinery:

Fabriquer et alimenter un générateur

Automatiser la transformation de cobbel en gravier avec un broyeur SAG ou un marteau automatique

Utiliser des conduits d'énergie pour alimenter plusieurs machines à la fois

Automatiser la création, l'ouverture et la compression du sac à surprises

Automatiser la récolte

Lier une pochette Ender à un coffre Ender

Créez un système de stockage raffiné pour stocker vos objets

Automatiser le stockage des morceaux de minerai à partir d'un tamis automatique

Transformer les matériaux de tamis en lingots

Exécutez avec succès une carrière d'Ender de 1 000 x 1 000 dans l'obscurité.

Automatiser la production des Nether Star

l'Âge de Enhancement:

Mettre à niveau un outil ou une arme de bricoleur

Ajoutez un marteau de diamant à la pioche du bricoleur pour obtenir le modificateur de frappe

Fabriquer la baguette du constructeur incassable de niveau supérieur

Créer un outil de bricolage incassable

Fabriquer une arme de Tinkers de mêlée qui inflige 20 dégâts ou plus

Construisez une arme de mêlée qui inflige 90 dégâts ou plus

l'Age de la construction:

construire une petit cahute

construire une maison de 10 x 10

construire un poulailler

construire une maison de 30 x 30

faire en sorte qu'il n'y est plus de cobblestone dans sa base

la fin:

100% complet.

